

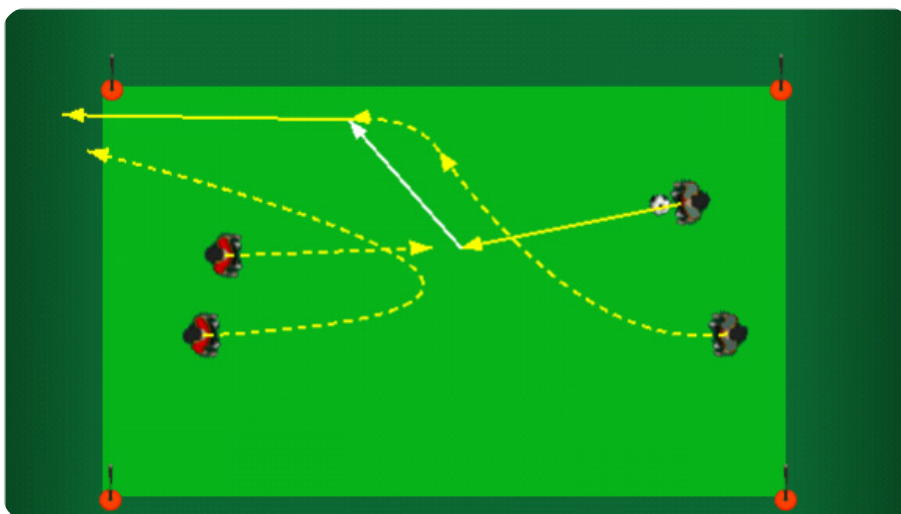
## 2v2 -viivapelinä

### Teema

2v2 -tilanteen muuttaminen  
2v1 -ylivoimaksi.

### Välineet

Pallo, liivit, "tötsät" ja kartiot alueen merkitsemistä varten.



### Symbolit

- ▶ = syöttö/laukaus
- ▶ = kuljettaminen
- - -▶ = liikkuminen ilman palloa

### Organisointi ja harjoitteen kuvaus

15x12 m suorakaiteen muotoinen alue, jossa pelataan 2v2 -tilanne. Pallon mennessä alueen rajojen ulkopuolelle, valmentaja laittaa uuden pallon peliin. 1-1/2 minuutin peliaika.

### Huomioitavaa

**Puolustajat:** pallollisen pelaajan peittäminen, oikea puolustusasento (kylki-asento, päkiöillä, matala painopiste). Puolustajatkin voivat tehdä harhautusliikkeitä hyökkääjän häiritsemiseksi. Oikeiden päätösten tekeminen: *milloin hidastan, milloin taklaan?*

### Avainasiat

2v1 -tilanteen luominen ja ratkaisu (kierto, pallottoman pelaajan oikea-aikainen liikkuminen, seinäsyötöt). Pallollisen pelaajan on harkittava, milloin kannattaa syöttää, milloin pitää palloa, milloin suojata. Pallollisen pelaajan tulee pyrkiä syöttämään pelikaverin juoksulinjalle. *Mikä on helpoin tapa luoda 2v1 -ylivoima?* Pallollinen pelaaja kuljettaa diagonaalisesti kohti yhtä puolustajaa samalla kun palloton pelikaveri tekee oikea-aikaisen pystyjuoksun.

### Helpottaminen

Alueen suurentaminen.

### Vaikeuttaminen

Alueen pienentäminen.

