

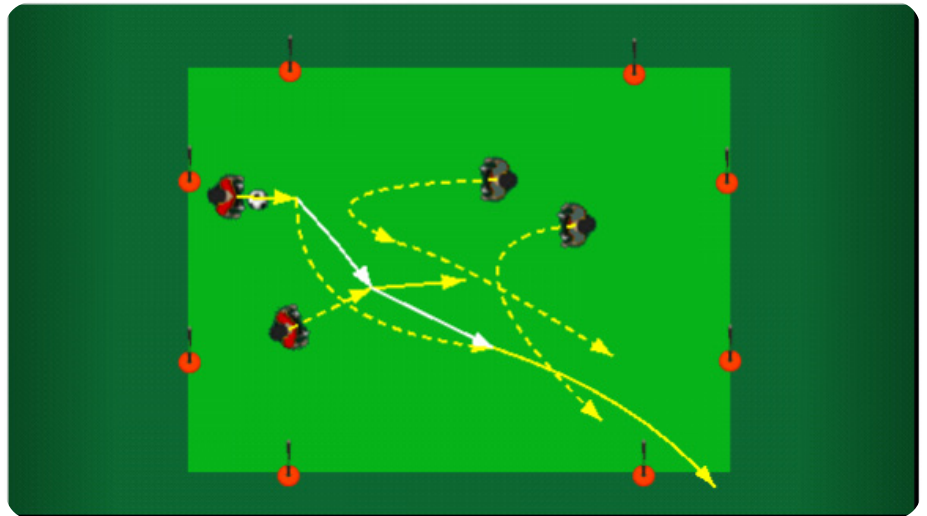
2v2 neljään vierekkäiseen maaliin

Teema




2v2 -tilanteen muuttaminen
2v1 -ylivoimaksi.

Välineet

Pallo, liivit sekä "tötsät" alueen
ja kartiot maalien merkitsemistä
varten.



Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa

Organisointi ja harjoitteen kuvaus

15x20 m suorakaide, jossa pelataan 2v2 neljään vierekkäiseen maaliin. Maali hyväksytään, kun pallollinen pelaaja kuljettaa hallitusti maalialueen (4-5 m) läpi. Maalin päästänyt joukkue jatkaa peliä. Pallon mennessä alueen rajojen ulkopuolelle valmentaja laittaa uuden pallon peliin. 1-1 ½ minuutin peliaika.

Huomioitavaa

Puolustajat: yritä riistää pallo! Jos mahdollista, ohjaa hyökkääjä liikkumaan kohti omaa maalia ja iske. Vastustajan pallottoman pelaajan kontrollointi ja vartiointi.

Avainasiat

Miten 2v1 -tilanne luodaan ja ratkaistaan? Yksi hyvä tapa on, että pallollinen pelaaja kuljettaa diagonaalisesti kohti yhtä puolustajaa samalla kun palloton pelikaveri tekee oikea-aikaisen pystyjuoksun. Kun pelaajat ovat onnistuneet luomaan 2v1 -tilanteen, ylivoiman hyödyntämisessä olennaista on syötön ajoitus. Valmentaja; kannusta pallollista ryhmää käyttämään toista maalia hämäykseen. Pelaajien tulee havainnoida ympäristöä ja pyrkiä liikkumaan huonommin puolustettua maalia kohti.

Helpottaminen

Maalialuetta suurennetaan. Maalit saa tehdä syöttämällä porttien läpi (pienemmät maalit).

Vaikeuttaminen

Maalialuetta pienennetään.

