

## 3v3 neljään maaliin

### Teema

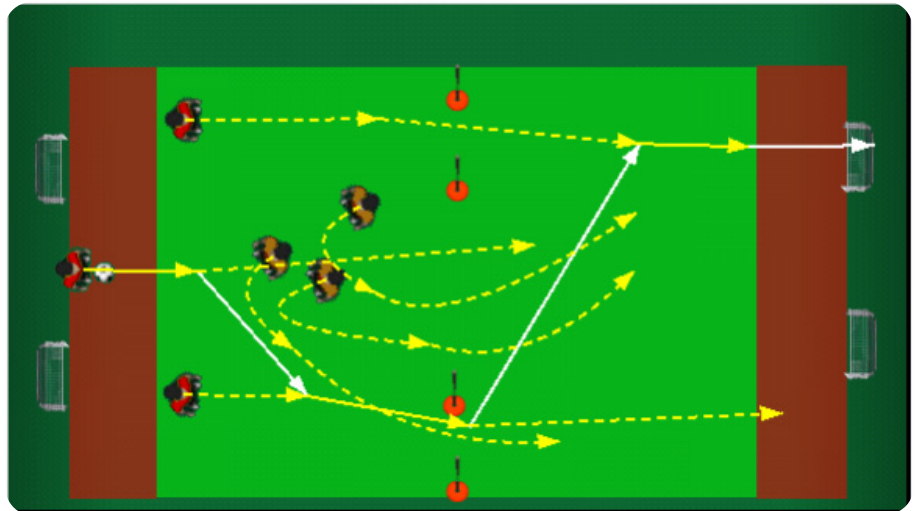
Pelin leveys.

### Välineet

Pallo, liivit, neljä minimaalia (tai kartiomaalit), tötsät alueen merkitsemistä varten.

### Symbolit

- ▶ = syöttö/laukaus
- ▶ = kuljettaminen
- - -▶ = liikkuminen ilman palloa



### Organisointi ja harjoitteen kuvaus

20x30 m kenttä, neljä minimaalia (tai kartiomaalia), 3v3 -peli. Maalien edessä on 5 m syvä maalintekoalue, jonka sisältä maalit on tehtävä. Keski-viivalla on molemmissa reunoissa kaksi "porttimaalia". Pallo pitää kuljuttaa tai syöttää leveydessä olevien porttien läpi ennen maalintekoa. Jos puolustava joukkue onnistuu riistossa vastustajan kenttäpuoliskolla, sen ei tarvitse pelata palloa porttien läpi ennen maalintekoa.

### Huomioitavaa

Valmentaja; kannusta pelaajia käyttämään toista maalia hämähäkeen ja tekemään nopeita käännöksiä hyökkäykseen toista maalia kohti. Kannusta pallottomia pelaajia tekemään aloitteita syötön saamiseksi.

### Avainasiat

**Hyökkääjät:** tarkoituksena on opettaa pelaajille leveyden käsitettä. *Mitä on leveys? Milloin ollaan leveällä ja miksi?* Valmentaja; kiinnitä huomio siihen, että pelaajat säilyttävät kolmiomuodon. Tällöin on helpompi kierrättää pallo toiseen laitaan, jos toinen on "tukossa".

**Puolustajat:** pyrkikää ohjaamaan vastustaja vaarattomalle alueelle. Valmentaja; opeta oikea puolustusasento (kylkiasento, päkiöillä, matala painopiste). Rohkaise puolustajia tekemään harhautusliikkeitä (puolustaja on taklaaviinaan). Opeta oikeita päätöksiä: *milloin hidastan, milloin taklaan?*

### Helpottaminen

Maalien suurentaminen, pallolliselle joukkueelle neutraali pelaaja.

### Vaikeuttaminen

Kosketusrajoitukset, maalien pienentäminen.

